



Steeds vaker krijgt de KNVB meldingen dat bij jeugdteams van diverse verenigingen de verkeerde maat en/of ballen met het onjuiste gewicht worden gebruikt.

Het is verplicht om de goede maat bal met het voorgeschreven gewicht te gebruiken in de juiste leeftijdscategorieën. Vooral bij jongere kinderen kunnen te zware ballen, te zwaar belastend zijn voor de spieren en gewrichten.

Juist bij het gebruik van lichtere ballen komt het spel gemakkelijker op gang. Zo kunnen er sneller grote afstanden worden bereikt en dit komt zowel het spelplezier als het leereffect ten goede.

De KNVB wil daarom de verenigingen graag op het volgende artikel wijzen, zodat bij alle jeugdteams met de juiste maat en gewicht ballen wordt gespeeld.

Hieronder een opsomming van de specifieke kenmerken per categorie:

Categorie	Spelers	Wedstrijdduur	Rust	Wissels (zie ook Invallersbepaling)	Balmaat en gewicht
A-junioren	11:11	2x 45 minuten	15 minuten	A-cat.: 5 B-cat.: 5 +doorwisselen	5: 370-450 gram
B-junioren	11:11	2x 40 minuten	15 minuten	A-cat.: 5 B-cat.: 5 +doorwisselen	5: 370-450 gram
C-junioren	11:11	2x 35 minuten	15 minuten	A-cat.: 5 B-cat.: 5 +doorwisselen	5: 320-370 gram
D-pupillen	11:11 of 7:7	2x 30 minuten	15 minuten	5 + doorwisselen	5: 320-370 gram
E-pupillen	7:7 of 9:9	2x 25 minuten	7,5 min. op veld	5 + doorwisselen	5: 290-320 gram
F-pupillen	7:7 of 4:4	2x 20 minuten	7,5 min. op veld	5 + doorwisselen	5: 290-320 gram
Minipupillen	4:4	Afhankelijk van organisatie		Onbeperkt	5: 290-320 gram

Mini-pupillen (4x4)

Afmetingen

Het speelveld heeft een minimale lengte van 30 meter en een maximale lengte van 40 meter. De breedte is minimaal 20 meter en maximaal 30 meter.

Advies

Geadviseerd wordt om op een half normaal voetbalveld twee veldjes uit te zetten in de hoeken.

Doel

Het doel heeft een breedte van 3 meter en een hoogte van 1 meter.

Bijzondere spelregels

- Spelbegin: Het spel begint of wordt hervat (na een doelpunt) in het midden van het veld. De tegenpartij moet hierbij een afstand van 5 meter in acht nemen.
- Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.
- Strafschop: Een strafschoep wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven: de afstand doellijn - penaltystip is 8 meter (bij het nemen van een strafschoep wordt het doel niet door een speler verdedigd).
- Keeper: 4 tegen 4 voor mini-pupillen wordt gespeeld zonder keeper.



F en E-pupillen (7x7)

Afmetingen

Het speelveld moet rechthoekig zijn. De lengte mag variëren tussen 60 en 70 meter. De breedte tussen 42,5 en 55 meter. Aanbevolen wordt een lengte-/breedtefactor van + 1:3 aan te houden. Bij zelfstandige 7 tegen 7-velden (pupillenvelden) gelden de volgende netto speelveldafmetingen: - minimaal 60 x 42,5 meter - maximaal 70 x 55 meter

Doel

Het doel moet een breedte hebben van 5 meter en een hoogte van 2 meter (binnenwerkse maten).

Opmerking

Aanbevolen wordt om maximaal 7 tegen 7 te spelen en slechts bij extreme weersomstandigheden dit aantal uit te breiden tot 8 tegen 8 of maximaal 9 tegen 9. De praktijk heeft geleerd dat het spelen van 7 tegen 7 door spelers en coaches het meest waardevol wordt geacht. Bij 8 tegen 8, 9 tegen 9 of meer worden voetbalweerstand (ruimten, tegenstanders etc.) voor spelers groter en dit komt het jeugdvoetballeerproces niet ten goede.

Bijzondere spelregels

Spelbegin: Het spel begint of wordt hervat in het midden van het veld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Strafschop: Slechts bij hoge uitzondering: de afstand is acht meter.

(F-pupillen gebruiken hun handen ter bescherming: niet bestraffen). Als een werkelijke doelkans door overtreding (opzet) wordt ontnomen, dan kan dit leiden tot een strafs chop.

Terugspeelbal: In het pupillenvoetbal is het voor 7-tallen toegestaan dat de keeper een terugspeelbal in zijn/haar handen mag nemen.

Achterballen en hoekschoppen

De doelman mag achterballen in het spel brengen door middel van werpen of uit de handen schieten. Het hinderen van de doelman is niet toegestaan. Hoekschoppen worden genomen als „halve corners“. Dat wil zeggen: vanaf een door de scheidsrechter te bepalen punt, halverwege de hoekvlag en de dichtstbijzijnde doelpaal.

Vrije schop

Bij F- en E-pupillen worden alle overtredingen bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op een minimale afstand van 5 meter staan.

Inworp

De spelers nemen deze op normale wijze. Foutief genomen inworpen moeten zij overnemen.

Tenslotte

Het toepassen van de spelregels ligt in de hand van de spelleider c.q. scheidsrechter. Hij of zij kan maar één bedoeling hebben en dat is de jongens of meisjes zoveel mogelijk laten voetballen. Op het speelveld mogen zich alleen de spelers en de scheidsrechter bevinden. Coaches, begeleiders en anderen mogen zich dus niet tijdens de wedstrijd tussen de spelers begeven.



Belangrijkste spelregels D-pupillen:

1. Het D-pupillenveld beslaat een **heel speelveld**. De lengte is minimaal 90, maximaal 120 meter. De breedte is minimaal 45, maximaal 90 meter;
2. **Het D-pupillendoel** is gelijk aan het doel voor volwassenen;
3. **De D-pupillenbal** heeft maat nummer 5, met een maximaal gewicht van 370 gram en een minimum gewicht van 320 gram;
4. Een D-pupillenteam bestaat uit **een keeper en tien veldspelers** met een minimum van zeven. Doorlopend wisselen is toegestaan;
5. **De speeltijd** voor D-pupillen is 2 x 30 minuten. Voor E-pupillen 2 x 25 minuten en voor C-junioren 2 x 35 minuten;
6. **Het spel begint of wordt hervat in het midden van het veld**. Beide teams bevinden zich op eigen helft en het team dat de aftrap niet neemt buiten de middencirkel. De eerste bal moet altijd vooruit worden gespeeld;
7. **De buitenspelregel** is vanaf de D-pupillen voor het eerst van kracht. Buitenspel staan als zodanig is geen overtreding. Een speler in buitenspelpositie wordt bestraft als deze zich, op het moment dat de bal in zijn richting wordt geschoten, dichterbij de doellijn van de tegenpartij bevindt dan de bal en de voorlaatste tegenstander én de bal ontvangt of deelneemt aan het spel;
8. **Een directe vrije schop** (waaruit direct mag worden gescoord) kan worden toegekend als een speler de tegenstander trapt of probeert te trappen, laat struikelen of probeert te laten struikelen, springt naar een tegenstander, aanvalt, slaat of probeert te slaan, duwt, ten val brengt, vasthoudt, bespuwt of opzettelijk de bal met de hand of arm speelt;
9. **Een strafschoop** kan worden toegekend als een speler een van de (onder 8) genoemde overtredingen begaat in het eigen strafschoopgebied, los van waar de bal is. D-pupillen gebruiken hun handen meestal ter bescherming: niet bestraffen;
10. **Een indirecte vrije schop** (waaruit niet direct mag worden gescoord) kan worden toegekend als een speler speelt op gevaarlijke wijze, een tegenstander in diens loop belemmert, de keeper hindert bij het uittrappen – of als de keeper binnen zijn strafschoopgebied langer dan zes seconden de bal in zijn handen houdt voordat hij deze weer in het spel brengt, de bal weer met de handen aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht zonder dat deze is geraakt door een andere speler, de bal met de handen aanraakt nadat deze hem doelbewust door een medespeler met de voeten is toegespeeld (terugspeelbal) of de bal met de handen aanraakt nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een inworp van een medespeler;
11. **De doelschoop** wordt genomen vanaf de rand van het strafschoopgebied. Dat geldt ook voor een vrije schop voor de verdedigende partij in het eigen strafschoopgebied. Hinderen van de keeper of de speler die de bal trapt is niet toegestaan;
12. **De hoekschoop** wordt genomen op het snijpunt van de doellijn en het zogeheten 9.15 meterstreepje (of tien stappen vanaf de hoekvlag);
13. **De inworp** wordt op normale wijze genomen. Foutieve inworpen kunnen worden overgenomen, maar maak het niet te belangrijk. Het is maar een manier om de bal weer in het spel te brengen. Laat diegene die foutief inwierp de inworp overnemen, leg uit hoe het wel moet.